

PODMÍNKY POUŽÍVÁNÍ (Terms of Service) Minecraft PvP serveru Ninjamelon

Účinné od: 3. dubna 2026

Provozovatelé:

Ninja21,
3_melon

dále společně jen „**Provozovatelé**“ nebo každý samostatně „**Provozovatel**“.

Provozovatelé jednají společně a nerozdílně jako společní provozovatelé Serveru a nesou společnou a nerozdílnou odpovědnost za plnění povinností vyplývajících z těchto Podmínek.

Služba: Minecraft server **Ninjamelon** (dále jen „**Server**“), PvP-orientovaný multiplayerový server provozovaný na platformě Minecraft Java Edition.

Připojením k Serveru, registrací účtu, hraním, používáním chatu, Discord serveru nebo jakýmkoli jiným způsobem využívání Služby (dále společně jen „**používání Služby**“) vyjadřujete svůj **výslovný, svobodný a nepodmíněný souhlas** s těmito Podmínkami používání (dále jen „**Podmínky**“) a zavazujete se je plně dodržovat.

Pokud s těmito Podmínkami nesouhlasíte, **nesmíte** Server používat a musíte okamžitě přestat.

1. Obecná ustanovení

1.1 Tyto Podmínky tvoří **závaznou právní smlouvu** mezi Hráčem (dále jen „**Hráč**“, „**Uživatel**“ nebo „**Vy**“) a Provozovatelem.

1.2 Provozovatelé si vyhrazují právo tyto Podmínky **kdykoli jednostranně změnit**. Změny nabývají účinnosti okamžikem zveřejnění na oficiálních kanálech Serveru (webové stránky, Discord, in-game zpráva). Pokračováním v používání Služby po zveřejnění změn vyjadřujete souhlas s novým zněním.

1.3 Server je provozován v plném souladu s **End User License Agreement (EULA)** společnosti Mojang AB / Microsoft Corporation a **Microsoft Services Agreement**. Veškeré používání Služby musí být v souladu s těmito dokumenty, platnými právními předpisy České republiky a Evropské unie.

1.4 V případě rozporu mezi těmito Podmínkami a Mojang EULA má přednost EULA Mojang.

2. Oprávnění k používání Služby

2.1 Služba je poskytována **výhradně pro osobní, zábavní a nekomerční účely**.

2.2 Přístup k Serveru je umožněn pouze osobám disponujícím **originální, legálně zakoupenou licencí** Minecraft Java Edition. Používání crackovaných, pirátských, modifikovaných nebo nelegálních verzí klienta je **přísně zakázáno**.

2.3 Hráč prohlašuje a zaručuje, že je starší **13 let** nebo má platný souhlas zákonného zástupce. Provozovatelé nenesou žádnou odpovědnost za porušení tohoto ustanovení.

2.4 Sdílení účtu (account sharing) je zakázáno. Hráč je plně odpovědný za veškeré aktivity prováděné pod jeho účtem.

3. Chování Hráče a zakázané jednání

Jakékoli porušení níže uvedených pravidel může vést k okamžitému dočasnému nebo **trvalému banu** (IP banu / UUID banu), odebrání výhod nebo jiným sankcím **bez předchozího upozornění a bez nároku na náhradu** škody.

3.1 Technická a herní pravidla (PvP specifická):

- Zakázáno je používání jakýchkoli cheatů, hacků, modů, botů, x-ray, fly, killaura, reach, aimbot, autoclicker (s výjimkou explicitně povolených klientů uvedených na oficiálním seznamu Serveru), triggerbotů nebo jiných nástrojů poskytujících neoprávněnou výhodu.
- Zakázáno je zneužívání bugů, glitchů, exploitů nebo chyb Serveru (bug abuse).
- Zakázáno je combat logging, spawn killing / camping v rozporu s pravidly mapy, lag machine, crashování Serveru nebo jakékoli jiné jednání poškozující chod Služby.
- Zakázáno je multi-accounting (používání alt účtů) za účelem získání výhody, bypassu trestu nebo narušení fair play, pokud to není výslovně povoleno Provozovateli.

3.2 Komunikační a sociální pravidla:

- Hráč je povinen chovat se slušně, respektovat ostatní hráče i členy staffu.
- Zakázáno je spamování, floodování, reklamování jiných serverů, toxické chování, harassing, hate speech, rasismus, sexism, homofobie, vyhrožování, doxxing, kyberšikana nebo jakékoli obtěžování.
- Zakázáno je vydávání se za zaměstnance Serveru.

3.3 Majetek, ekonomika a obchodování:

- Hráč nese odpovědnost za své obchody in-game (ve hře) na vlastní riziko.

3.4 Real Money Trading (RMT) a komerční transakce:

Je **přísně zakázáno** prodávat, nabízet, kupovat, směňovat nebo jinak obchodovat s účty, herními itemy, ranky, herní měnou, kosmetikou nebo jakýmkoli výhodami za **reálné peníze**, kryptoměny, PayPal, dárkové karty nebo jakoukoli jinou reálnou hodnotu (Real Money Trading). Veškeré transakce smějí probíhat výhradně v rámci oficiální herní ekonomiky Serveru. Porušení vede k **okamžitému trvalému banu** všech zúčastněných účtů a může být hlášeno příslušným orgánům.

3.5 Ostatní zakázaná jednání:

- Jakékoli jednání porušující platné právní předpisy (šíření malware, phishing, podvody apod.).
- Obcházení sankcí (ban evasion).

4. Práva a povinnosti Provozovatelů

4.1 Služba je poskytována „**tak jak je**“ (**as is**) bez jakýchkoli záruk, výslovných nebo implicitních, včetně záruk prodejnosti, vhodnosti pro určitý účel, nepřerušeno provozu nebo bezchybnosti.

4.2 Provozovatelé **nezaručují 100% stabilitu, nepřetržitou dostupnost ani bezchybný chod** Serveru. Služba může být kdykoli dočasně nebo trvale nedostupná z důvodu plánované údržby, aktualizací, technických poruch, vyšší moci, zásahů třetích stran nebo z jiných důvodů. Provozovatelé nejsou povinni poskytovat předchozí upozornění na všechny výpadky.

4.3 Provozovatelé si vyhrazují právo kdykoli bez předchozího upozornění:

- pozastavit, omezit nebo trvale ukončit přístup kteréhokoli Hráče,
 - vymazat, resetovat nebo upravit data, itemy, progres, ranky nebo stav postavy,
 - provádět údržbu, resety map, změny pravidel nebo úpravy Služby.
- 4.4 Provozovatelé **nenesou žádnou odpovědnost** za jakoukoli ztrátu dat, itemů, progresu, ranků, finanční škodu nebo jinou újmu vzniklou v důsledku používání Služby, technických problémů, výpadků, údržby, banu nebo porušení Podmínek Hráčem. 4.5 Provozovatelé nejsou povinni vrátet jakékoli donace nebo platby v případě banu, resetu nebo ukončení Služby.

5. Sankce

Porušení Podmínek může vést (podle závažnosti a uvážení týmu) k:

- Varování
- Dočasnému mute / kick / banu
- Trvalému banu (IP / account banu)

6. -

7. Ochrana osobních údajů (GDPR)

Provozovatelé zpracovávají osobní údaje (IP adresa, herní jméno, Discord ID atd.) výhradně v souladu s Nařízením (EU) 2016/679 (GDPR) a zákonem o ochraně osobních údajů.

Podrobnosti jsou uvedeny v samostatných **Zásadách ochrany osobních údajů (Privacy Policy)**, které tvoří nedílnou součást těchto Podmínek. Zpracování údajů slouží především k provozu Serveru, prevenci podvodů a vymáhání Podmínek.

8. Závěrečná ustanovení

8.1 -

8.2 -

8.3 Provozovatelé nesou odpovědnost vůči Hráči, avšak nenesou odpovědnost za škody způsobené jednáním třetích stran, používáním neoficiálních klientů nebo nedodržením těchto Podmínek.

8.4 Tyto Podmínky představují **úplnou dohodu** mezi Hráčem a Provozovatelem a nahrazují veškerá předchozí ujednání (ústní i písemná).

8.5 Force majeure – Provozovatelé nenesou odpovědnost za neplnění povinností způsobené okolnostmi vyšší moci (přírodní katastrofy, válka, výpadek dodávek elektřiny/internetu, rozhodnutí státních orgánů apod.).

Pokračováním v hraní na Serveru **Ninjamelon** potvrzujete, že jste tyto Podmínky **pečlivě přečetli**, plně jim porozuměli a **bez výhrad s nimi souhlasíte**.

ZÁVĚREČNÉ PROHLÁŠENÍ PROVOZOVATELŮ A SOUHLAS UŽIVATELE

Tímto dokumentem Provozovatelé (Ninja21 a 3_melon) stanovují jasný právní rámec pro fungování Minecraft serveru **Ninjamelon**. Cílem těchto Podmínek je zajištění fair-play prostředí, ochrana komunity a vymezení odpovědnosti v souladu s pravidly společnosti Mojang AB.

I. Prohlášení o integritě a aktuálnosti informací

Hráč bere na vědomí, že Služba je v neustálém vývoji. Informace uvedené na webu, Discordu nebo přímo ve hře **nemusí být v každý okamžik kompletní, přesné nebo aktuální**. Provozovatelé nenesou odpovědnost za škody vzniklé spoléháním se na neaktuální informační zdroje Služby.

II. Odkazy na třetí strany a externí obsah

Oficiální komunikační kanály Serveru (web, Discord) mohou obsahovat odkazy na webové stránky, software nebo služby vlastněné a provozované **třetími stranami** (např. platební brány, úložiště modifikací, komunitní fóra). Provozovatelé nemají kontrolu nad obsahem, zásadami ochrany soukromí ani bezpečností těchto externích stránek a nenesou za ně žádnou odpovědnost.

III. Technická rizika

Hráč bere na vědomí, že používání jakýchkoli online služeb a stahování souborů (včetně modifikací či herních klientů doporučených komunitou) nese inherentní technická rizika.

- Provozovatelé **nezaručují**, že Služba, její servery nebo soubory ke stažení jsou zcela prosté virů, malwaru nebo jiných škodlivých prvků.
- Veškeré používání Služby a interakce s ní probíhá na **vlastní nebezpečí Hráče**.
- Provozovatelé nenesou odpovědnost za poškození hardwaru, softwaru nebo ztrátu dat způsobenou technickými incidenty či kybernetickými útoky.

IV. Právní doložka o souhlasu

Okamžikem prvního připojení k Serveru Ninjamelon, registrací nicku v databázi nebo připojením k oficiálnímu komunikačnímu kanálu (Discord) dochází k uzavření smlouvy o užívání Služby. Tento akt je považován za projev svobodné a vážné vůle, kterým se Hráč

stává smluvní stranou vázanou těmito Podmínkami. Hráč tímto prohlašuje, že si text přečetl, porozuměl mu a přijímá všechna uvedená rizika spojená s užíváním Služby.

Provozovatelé Serveru Ninjamelon

Ninja21

3_melon

email: vedeni@ninjamelon.cz

